

16109F

model # / *no. de modelo* / n° de modèle

LADDERBALL
PELOTA DE ESCALERA
JEU DE BOLAS

WARNING! Adult supervision and assembly is required. Please read instructions carefully. Proper use of this product can prevent damage or injury.

¡ADVERTENCIA! Requiere la supervisión y la asamblea de un adulto. Por favor lea las instrucciones con cuidado. El empleo apropiado de este producto puede evitar el daño o la herida.

MISE EN GARDE La surveillance et l'assemblée par des adultes est exigées. Veuillez lire les instructions attentivement. Vous pouvez éviter les blessures et les dommages matériels si vous utilisez ce produit de façon adéquate.



CHOKING HAZARD - Product contains small balls and/or small parts. Not for children under 3 years.

RIESGO DE ASFIXIA - el producto contiene pequeñas pelotas y/o pequeñas piezas. No es apropiado para niños menores de 3 años.

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - le produit contient des petites balles et de petites pièces. Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

www.eastpointsports.com

English

PLEASE KEEP YOUR INSTRUCTIONS AND RECEIPT/PROOF-OF-PURCHASE!

- Please keep your Proof-of-Purchase (or Store Receipt) with your manual. Your model number and proof-of-purchase will be required for you to receive customer service help.
- Please read through this instruction book to familiarize yourself with all the parts, assembly steps and/or rules.
- Visit our website:
  www.eastpointsports.com

Español

¡IMPORTANTE! ¡POR FAVOR GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES Y SU RECIBIO/PRUEBA-DE-COMPRA!

- Por favor guardar su prueba-de-compra (o su recibo de tienda) con su manual. Su número de modelo y su prueba-de-compra serán requeridos para recibir la ayuda del servicio de consumidor.
- Por favor leer este manual de instrucciones para familiarizarse con todas las piezas y los pasos a seguir en el montaje y/o las reglas.
- Visite nuestra página de internet:
  www.eastpointsports.com

Français

CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS ET VOTRE REÇU OU PREUVE D'ACHAT

- Gardez votre preuve d'achat avec le présent guide d'assemblage. Vous aurez besoin de votre preuve d'achat et du numéro de modèle pour avoir droit au service à la clientèle.
- Veuillez lire attentivement le mode d'assemblage afin de vous familiariser avec toutes les pièces, les étapes d'assemblage et/ou les règlements.
- Visitez notre site Internet à
  www.eastpointsports.com

CONTACT INFO

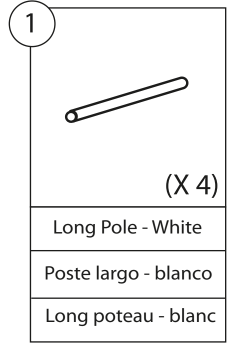
Hours

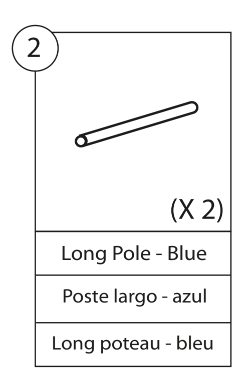
Monday to Friday
(9:00am to 5pm EST)

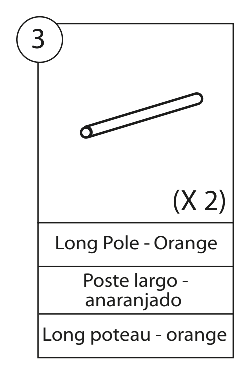
Technical Support or Replacement Parts

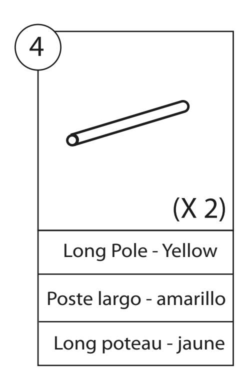
Email us at: **consumerservice@eastpointsports.com**
Visit us at: **www.eastpointsports.com**
Call: **973-585-4747**

PARTS GUIDE / GUÍA DE PIEZAS / GUIDE DES PIÈCES

1

(X 4)
Long Pole - White
Poste largo - blanco
Long poteau - blanc

2

(X 2)
Long Pole - Blue
Poste largo - azul
Long poteau - bleu

3

(X 2)
Long Pole - Orange
Poste largo - anaranjado
Long poteau - orange

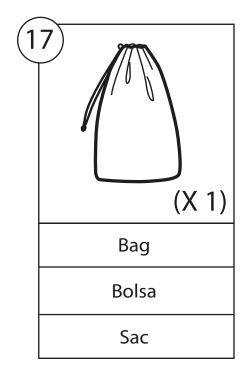
4

(X 2)
Long Pole - Yellow
Poste largo - amarillo
Long poteau - jaune

(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)

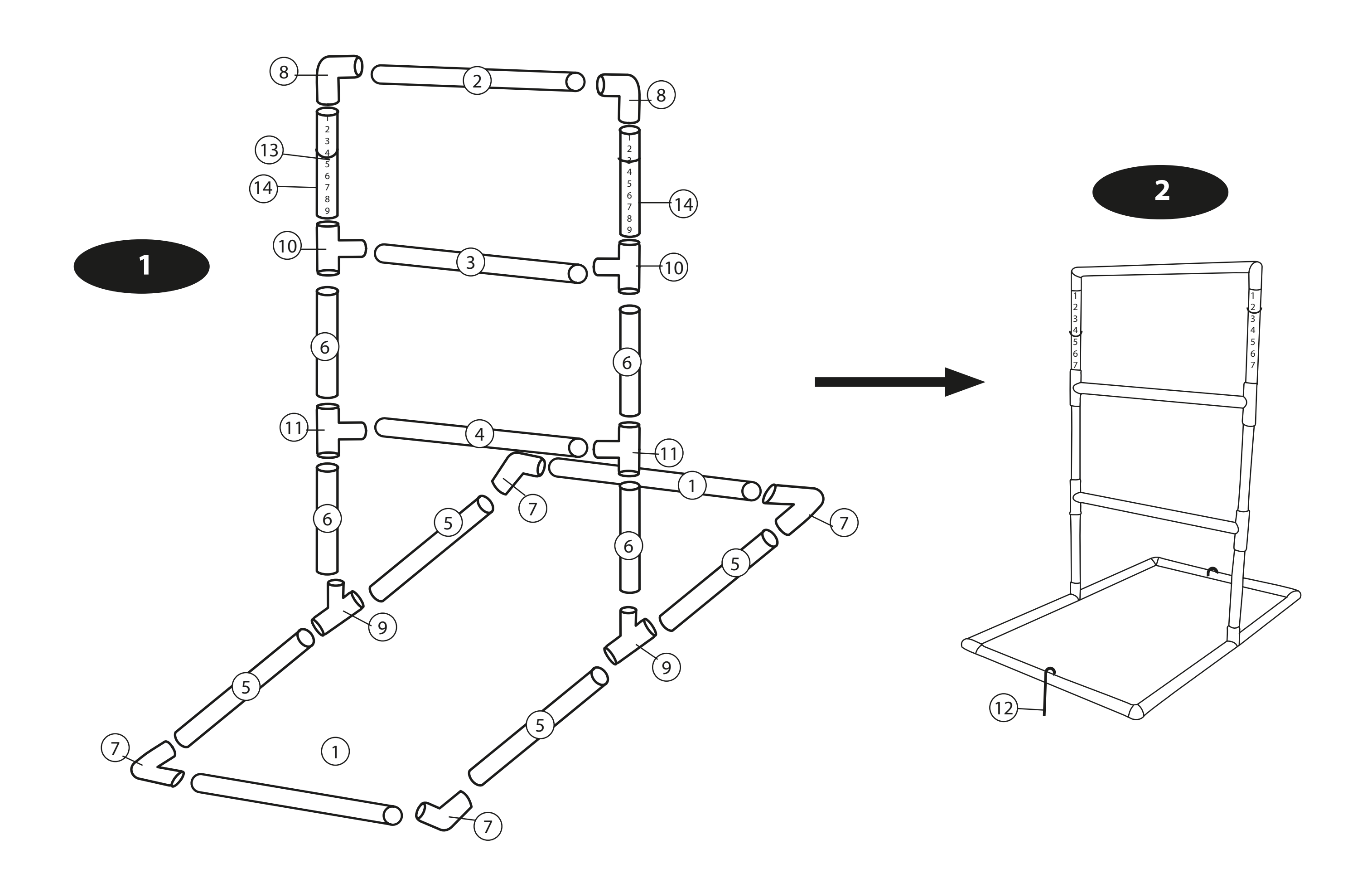


English | Español | Français

No.	Qty	English	Español	Français
5	(X 8)	Medium Pole - White	Poste medio - blanco	Poteau moyen - blanc
6	(X 8)	Short Pole - White	Poste corto - blanco	Poteau court - blanc
7	(X 8)	Elbow - White	Codo - blanco	Coude - blanche
8	(X 4)	Elbow - Blue	Codo - azul	Coude - bleue
9	(X 4)	T Joint - White	Unión T - Blanco	Joint en T - blanc
10	(X 4)	T Joint -Orange	Unión T - Anaranjado	Joint en T - orange
11	(X 4)	T Joint - Yellow	Unión T - Amarillo	Joint en T - jaune
12	(X 4)	Ground Stake	Estaca de sol	Piquet
13	(X 4)	Score Ring	Clip de cuenta	Marque anneau
14	(X 4)	Short Pole With Score - White	Poste corto con puntuación - blanco	Poteau court avec pointage - blanc
15	(X 3)	Bolo- Red	Bolo - rojo	Bola - rouge
16	(X 3)	Bolo - Blue	Bolo - azul	Bola -bleu
17	(X 1)	Bag	Bolsa	Sac



(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)



English

ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

- Refer to the parts on the Parts Guide.

STEP 1

- Begin with the assembly of the base of the Ladder Ball frame (no. 1, 5, 7 and 9).
- Next assemble the top part of the frame (no. 2, 3, 4, 6, 8, 10, 11, 13 and14) as shown in Fig. 1. Make sure that the top section is blue, the middle section is red, and the lower section is yellow.
- Repeat the same for the other Ladder Ball frame.

FIG. 2

- After the frames are assembled, place them in the location where you will play and anchor the frame using the Stakes (#12).

Español

INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE:

- Refiere a las piezas en la guĺa de piezas. .

PASO 1

- Comience con la asamblea de la base de lanzamiento de saquito (nos. 1, 5, 6, 7 y 9).
- Después monte la parte superior del marco (nos. 2, 3, 4, 6, 8, 10, 11, 13 y 14) según la figura 1. Asegúrese que la sección superior es azul, la sección de media es roja, y la sección superior es amarilla.
- Repite el mismo para el otro marco de lanzamiento de saquito.

FIG. 2

- Después de que los marcos son montados, colóquelos en la posición adonde jugará y ancle el marco usando las estacas (no. 12).

Français

INSTRUCTIONS DE MONTAGE:

- Référez-vous à la guide des pièces.

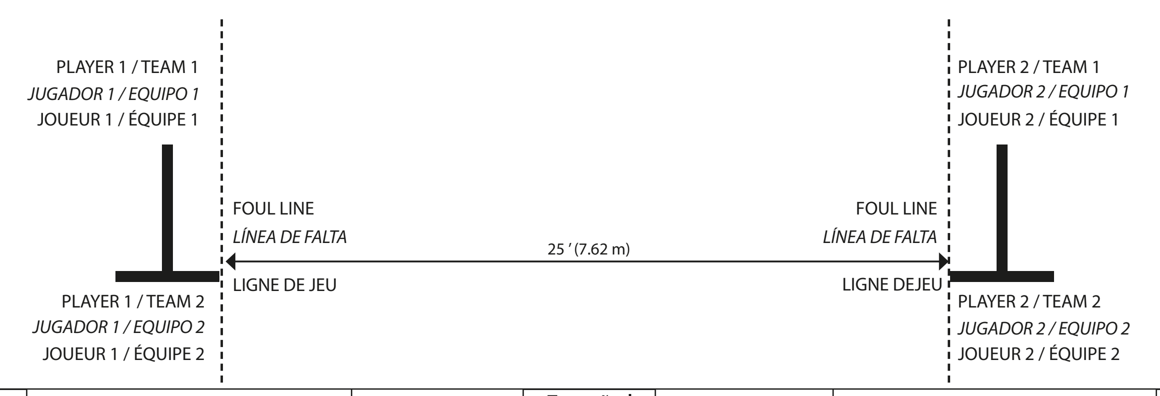
ÉTAPE1

- Commencez par l'assemblée de la base de l'encadrement de poches (n°s 1, 5, 6, 7 et 9).
- Montez ensuite la section supérieure de l'encadrement (n°s 2, 3, 4, 6, 8, 10, 11, 13 et 14) selon la figure 1. Assurez-vous que la section supérieur est bleue, la médiane section est rouge et la section inférieur est jaune.
- Procédez de la même façon pour l'autre encadrement de poches.

ÉTAPE 2

- Après l'assemblée des encadrements, placez-les dans l'endroit où jouerez et ancrez l'encadrement à l'aide des piquets (n° 12).

(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)



English

GAME SETUP:

- Playing Area – Select an open area that provides approximately 25 ft. (7.62 m) --approx. ten paces apart--between the two foul lines (front of the Ladder Ball frames). See Fig. 3. Allow children to set the distance with their own stride. The width of the court depends on the skill level of the players.
- Play is between two players or teams. One member from each team will stand next to each ladder. Players will want to make sure to stand away from the ladder when not tossing the bolos.

RULES OF THE GAME:

- Object of the Game – To "out-toss" your opponents by wrapping your bolos around 1-, 2-, and 3-point scoring rungs. First Player/Team to reach 21 points wins!
- Game Play - For the first round, decide Player 1 and/or Team 1 by tossing a coin, or some other suitable method. For following rounds, the team scoring the highest points in the previous round is the first to toss in the next round.
- Each round consists of one person (either Player 1 or Player 1/Team 1) tossing bolos. Play continues alternating Player/Team until each player has had one bolo toss.
- Bolos may be tossed in any way the player chooses, as long as they are tossed individually.
- Players must not step across the foul line (front edge of the Ladder Ball Frame) during a throw, or the results of that throw will be reversed (other bolos that were moved will be restored to their position before that throw).
- Scoring - Points accumulate with each bolo landing on a rung. Bolos may wrap around another bolo with both bolos scoring. If that second bolo has one ball on either side of the next rung down, it scores points from both rungs. A cord may also wrap around a vertical bar between rungs.
- Point Values (based on difficulty level) are as follows:
  Top Rung (Blue) = 3 Points
  Middle Rung (Red) = 2 Points
  Bottom Rung (Yellow) = 1 Point
- No Score - bolos that miss the ladder or bounce off the ground do not count in scoring.
- Use the side rail scoring to track both player/team scores.
- To Win – There are alternatives for declaring a winner: 1) the winning team must lead by at least two points; or 2) requiring an exact score to win. If a round's score would put a team over twenty-one, that round's score is not used.

Español

MONTAJE DEL JUEGO :

- El área de jugar - Selecciona un área abierta que proporciona aproximadamente 25 pies (7,62 m) --aprox. diez pasos aparte--entre las dos líneas de falta (el frente de los marcos de pelota de escalera). Ver la figura 3. Permitar a los niños poner la distancia con su propio paso grande. La anchura del terreno depende del nivel de habilidad de los jugadores.
- El juego está entre dos jugadores o equipos. Un miembro de cada equipo estará de pie al lado de cada escalera. Los jugadores querrán asegurarse para estar de pie lejos de la escalera cuando no lanzando los bolos.

REGLAS DEL JUEGO:

- Objeto del juego - "mejor-sacudida" sus opositores por abrigándose su bolos alrededor los escalones de 1, 2, y 3 puntos. ¡Primer jugador/equipo para alcanzar 21 triunfos de puntos!
- El juego - para la primera vuelta, decida al jugador 1 y/o el equipo 1 por sacudiendo una moneda, o algún otro método conveniente. Para vueltas siguientes, el equipo anotando los más puntos en la vuelta anterior es el primero a sacudir en la siguiente vuelta.
- Cada vuelta consiste en una persona (jugador 1 o el jugador 1/equipo 1) sacudiendo bolos. El juego sigue alternando al jugador/equipo hasta que cada jugador haya tenido una sacudida de bolo.
- Bolos pueden ser sacudido de cualquier modo que el jugador escoge, mientras que ellos son sacudidos individualmente.
- Los jugadores no deben pasar a través de la línea de falta (el borde delantero del marco de pelota de escalera) durante un tiro, o los resultados de aquel tiro serán invertidos (los otros bolos que fueron movido será restaurado a su posición antes de aquel tiro).
- Marcando - los puntos se acumulan con cada bolo que consigue sobre un escalón. Bolos pueden abrigarse alrededor de otro bolo, marcando ambos bolos. Si ese segundo bolo tiene una pelota de todos lados del siguiente escalón, ello marca de ambos escalones. Una cuerda también puede abrigarse alrededor de una barra vertical entre escalones.
- Los valores de punto (basado del nivel de dificultad) son así:
  Escalón superior (azil) = 3 puntos
  Escalón medio (rojo) = 2 puntos
  Escalón inferior (amarillo) = 1 punto
- Ninguna marca - bolos que fallan la escalera o saltan de la tierra no marcan.
- Usar el carril de lado para marcar para mantener ambos marcos de jugador/equipo.
- Para ganar - hay alternativas para declarar a un ganador: 1) el equipo victorioso debe conducir por al menos dos puntos; o 2) requerir una marca exacta para ganar. Si una marca de una vuelta daría un equipo más de veintiuno, la marca de esta vuelta no es usada.

Français

PRÉPARATION

- Aire de jeu. Sélectionner un espace ouvert mesurant environ 25 pieds (7,62 mètres), environ dix pas de distance entre les deux lignes de démarcation (à l'avant des montants du jeu), tel qu'illustré à la figure Fig. 3. Laisser les enfants mesurer la distance selon la grandeur de leur pas. La largeur du terrain dépend du niveau d'habileté des joueurs.
- Le jeu se passe entre deux joueurs ou deux équipes. Un membre de chaque équipe se tient debout à côté de chaque échelle. Les joueurs doivent s'éloigner de l'échelle lorsqu'ils ne lancent pas les bolos.

RÈGLEMENTS

- Objet du jeu. Enrouler les bolos autour des barres et obtenir le plus possible de points. Le premier joueur ou la première équipe à atteindre 21 points gagne la partie!
- Jeu. Pour la première ronde, décider qui sera le joueur 1 et/ou l'Équipe 1 en tirant à pile ou face ou en utilisant une autre méthode. Pour les rondes suivantes, le joueur ou l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de points dans la dernière ronde sera le premier ou la première à commencer.
- Chaque ronde est constituée d'une personne (soit Joueur 1 ou Joueur 1 / Équipe 1) qui lance les bolos. Le jeu se poursuit en alternance des joueurs/équipes jusqu'à ce que tous les joueurs aient lancé les bolos.
- Le joueur peut lancer les bolos comme il le veut, en autant qu'ils sont lancés individuellement.
- Les joueurs ne peuvent pas traverser la ligne de démarcation (à l'avant des montants du jeu) pendant un lancer, sinon les résultats de ce lancer seront renversés (les autres bolos qui ont été déplacés seront remis à leur position initiale avant ce lancer).
- Pointage. Les points s'accumulent pour chaque bolo s'enroulant sur une barre. Les bolos peuvent s'enrouler ensemble. Dans ce cas, les deux bolos marquent les points. Si le 2e bolo a un ballon sur l'un ou l'autre des côtés de la barre en dessous, le bolo marque les points sur les deux barres. Une corde peut également s'enrouler autour d'une barre verticale entre les barres.
- Les points (selon le niveau de difficulté) sont établis comme suit :
  Barre supérieure (bleue) = 3 points
  Barre du milieu (rouge) = 2 points
  Barre inférieure (jaune) = 1 point
- Lancer nul. Les bolos qui manquent l'échelle ou rebondissent sur le sol ne marquent aucun point.
- Utiliser le système de pointage latéral pour compter les points des joueurs ou équipes.
- Pour gagner. Il y a deux façons de gagner. 1) L'équipe gagnante doit mener par au moins deux points ou 2) avoir atteint le pointage exact établi. Si le pointage d'une ronde donne plus de 21 points à une équipe, alors le pointage de cette ronde ne peut être utilisé. tour n'est pas utilisé.

(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)



www.eastpointsports.com

628 ROUTE 10, SUITE #5 WHIPPANY, NEW JERSEY 07981 • 1-973-585-4747